

电子竞技运动与管理专业人才培养方案

670411

所属专业大类 (代码)	所属专业类 (代码)	对应行业 (代码)	主要职业类别 (代码)	主要岗位类别 (或技术领域)	职业资格证书或技能等级证书(若有请举例)

(二) 岗位描述

岗位名称 (工作项目)	工作任务 (职业活动)	职业能力要求

/

/

/

,

1

1)

:

2)

3)

4)

2

1)

2)

3)

4)

5)

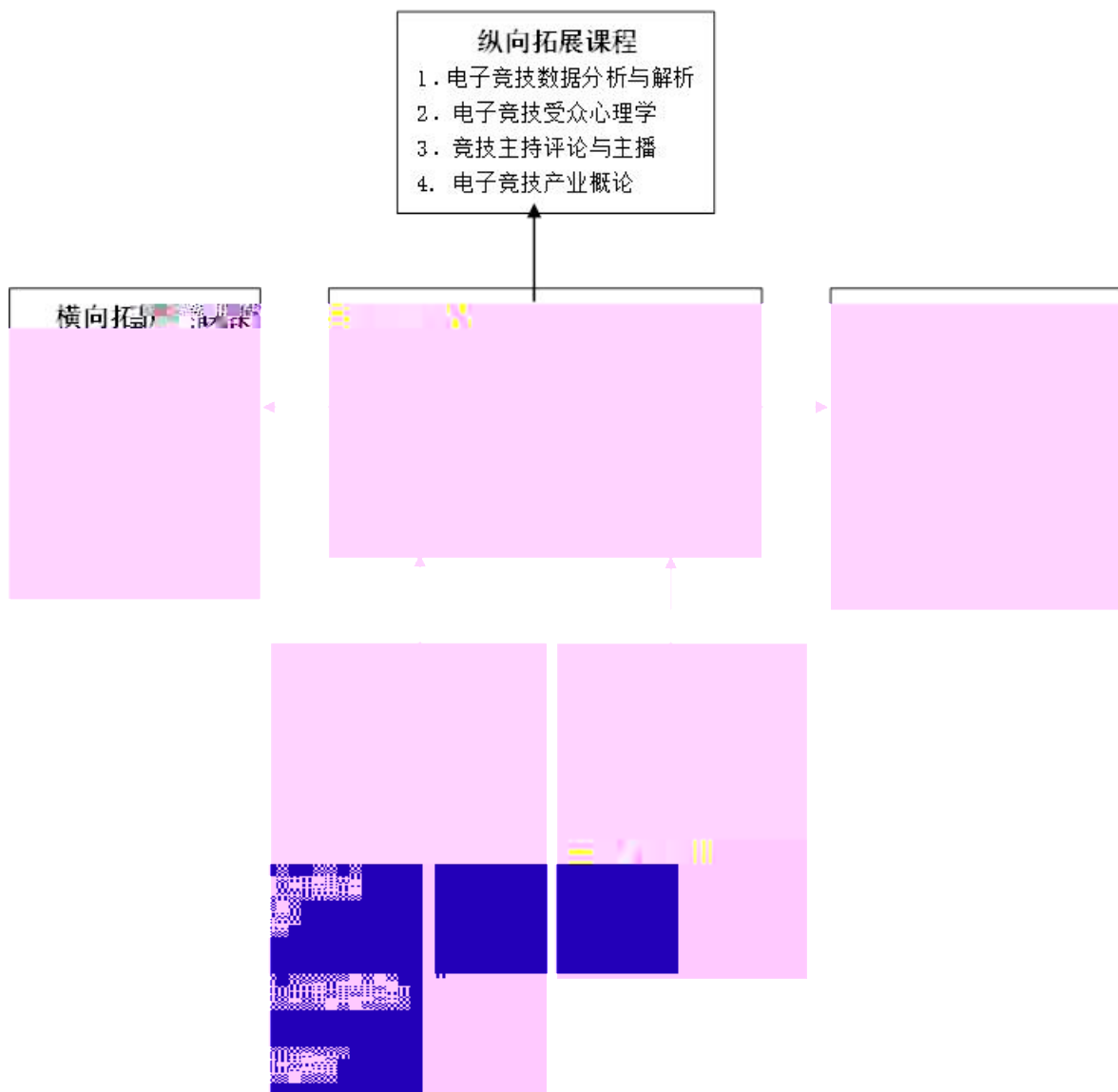
6)

3

1)

2)

3)



		0	1	4		
		4	3	96		
		2	4	48		
		4	6	96		
		16	7	384		

		18	7 8	432		

4.

1+X

	1	19	2	16			1	
	2	17		16			1	
	3	4			4			
	4	19		16	2		1	
	5	17		16			1	
	6	4			4			
	7	19			16	2	1	
	8	17				16		1
		116	2	64	26	18	5	1

课程体	课程类	序号	课程名称	课程类	学分	总学时	学时分配			各学期周学时安排			考核方式	
							理论	实践		第一学年	第二学年	第三学年	考试	考查

1

	7	300	
	4	200	
	3	180	
	1	50	
	1	40	
	5	300	
	1	60	
	1	60	
	1	60	

2.

--	--	--	--

